

Aluno: _____ nº ____ Ano/turma 5A

Professor: Ana Claudia

Disciplina : Inglês

Período do Trabalho: 05/04/21 a 09/04/21 Quantidade de aulas Semanais: 1

Olá, tudo bem?

Não esqueça de preencher corretamente o cabeçalho, ok? Enviar esta atividade pelo whatsapp! Bye bye!

“Tudo coopera para o bem daqueles que amam a Deus!”

PRONOMES PESSOAIS



I (ai) – EU

YOU (iú) – VOCÊ

HE (ri) – ELE

SHE (chi) – ELA

IT (iti) – pronome neutro para animais, objetos

WE (uí) – NÓS

YOU (iú) – VOCÊS

THEY (dei) – ELES, ELAS

1) Complete, escrevendo o pronome correspondente em português

- a) She =ELA
- b) She _____
- c) We _____
- d) He _____
- e) I _____
- f) She _____
- m)

- g) They _____
- h) They _____
- i) We _____
- j) He _____
- k) You _____
- l) It _____

Aluno: _____ nº ____ Ano/turma: 5º ano

Professor: Angélica

Disciplina: Informática

Período do Trabalho: 05/04/2021 a 09/04/2021 Quantidade de aulas Semanais: 01

O COMPUTADOR

O computador não consegue fazer tudo o que as pessoas fazem.

Faça um X nas atividades que um computador **NÃO** é capaz de fazer.

- | | |
|---------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Contas | <input type="checkbox"/> Andar de bicicleta |
| <input type="checkbox"/> Nadar | <input type="checkbox"/> Dançar |
| <input type="checkbox"/> Comer | <input type="checkbox"/> Fazer cartas |

ONDE O COMPUTADOR É USADO

Atualmente o computador pode ser encontrado em diversas áreas da sociedade humana.

- ❖ **Utilidades empresariais:** nos bancos, nas fábricas, no comércio em geral.
- ❖ **Utilidades domésticas:** em nossas casas, servem para fazer trabalhos escolares, controlar os gastos dos pais, agendas de compromissos e aniversários, fazer desenhos e jogar.
- ❖ **Utilidades científicas:** controla foguetes.
- ❖ **Utilidades na medicina:** melhorando diagnóstico de doenças, realizando cirurgias mais precisas, facilitando o trabalho dos médicos.
- ❖ **Utilidade na área da comunicação:** na TV como propagandas, desenhos animados, telejornais.

ATIVIDADES

RELACIONE:

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> 1 Utilidades científicas | <input type="checkbox"/> Desenhos animados |
| <input type="checkbox"/> 2 Utilidades na medicina | <input type="checkbox"/> comércio em geral |
| <input type="checkbox"/> 3 Utilidade na área da comunicação | <input type="checkbox"/> Trabalhos escolares |
| <input type="checkbox"/> 4 Utilidades domésticas | <input type="checkbox"/> realizando cirurgias precisas |
| <input type="checkbox"/> 6 Utilidades empresariais | <input type="checkbox"/> Controlar foguetes |

Aluno: _____ nº ____ Ano/turma

Professor: Renan

Disciplina: Educação Física

Período do Trabalho 05/04 a 09/04/2021

Quantidade de aulas Semanais: 01

ATIVIDADE PRÁTICA

Brincadeiras com Água

Pega-tampinhas

Você vai precisar de uma bacia grande com água, 08 tampinhas de garrafa pet (pode ser bolinhas de papel ou pedrinhas) e 02 palitos de churrasco (pode usar pauzinhos de árvore ou palitinhos). O objetivo da atividade é tentar pegar a maior quantidade de tampinhas que estará dentro da água no balde. Vence quem conseguir pegar mais tampinhas sem deixar a tampinha cair no balde novamente. Prontinho! Diversão garantida para toda a família.



Quem enche a garrafa primeiro

Para essa atividade você irá precisar de: 01 ou 02 garrafas pet (se você for fazer a atividade sozinho utilizar apenas uma garrafa), 01 ou 02 baldes e 01 ou 02 copinhos (ou pode ser qualquer copo pequeno que tenha em casa).

Colocam-se duas garrafas pet no final de uma linha ou ponto marcado, cada participante enche um copinho com a água que irá estar dentro de um balde, você terá que ir até a garrafa sem deixar a água do copinho cair e tentar enchê-la (se preferir pode ser marcado um ponto até onde terá que ser atingido na garrafa). A equipe que encher primeiro a garrafa vence.

